

Handbuch: Stroke Play

Ergebnisse im Zählspiel- und Stableford-Modus am Smartphone erfassen

Was du brauchst, bevor du startest

Zum Erfassen benötigst du den **persönlichen Anmeldelink** deines Turniers – du bekommst ihn vom Turnierleiter, als QR-Code am Aushang oder von deinem Kapitän. Diesen Link kannst du nicht erraten oder selbst erzeugen.

Für jedes Turnier gilt ein **eigener Link**. Ein Link aus einem früheren Turnier funktioniert nicht mehr.

Hast du ein Benutzerkonto auf der Club-Website und bist damit angemeldet, erkennt dich das System automatisch – dann entfällt der Anmeldeschritt.

Ich möchte ...	Das ist für mich wichtig
... schnell loslegen	Kapitel 1 und 3 genügen für die reine Ergebniserfassung
... den Stand sehen	Kapitel 4 – Dashboard und Loch-Details
... die Karte unterschreiben	Kapitel 5 – elektronische Scorekarte

Stand: Plugin-Version 1.112 · August 2026

Inhalt

1. Anmelden

- Über den Link anmelden
- Mit Benutzerkonto

2. Die Erfassungsseite im Überblick

- Kopfbereich
- Loch, Par und Zeitlimit
- Hinweise vom Turnierleiter

3. Ergebnisse eintragen

- Schläge für die Gruppe erfassen
- Speichern und weiterblättern
- Wo geht es weiter? – automatischer Wiedereinstieg

4. Dashboard und Loch-Details

5. Elektronische Scorekarte

- Zähler festlegen
- Unterschreiben und einreichen

6. Abmelden und Sicherheit

Tipp: Alles wird sofort gespeichert – einen „Speichern“-Knopf gibt es bewusst nicht. Auch wenn dein Akku leer wird, sind alle bis dahin eingetragenen Schläge sicher.

1 Anmelden

1.1 Über den Link anmelden

Öffne den Link auf deinem Smartphone oder scanne den QR-Code vom Aushang. Du landest direkt auf der Anmeldeseite deines Turniers.

Anmeldung

Sommerturnier Stroke Play 2026

Startzeit deiner Gruppe

1

Namenscode

2

Beispiel: Sophie Weber, Startzeit 13:40 Uhr

Anmelden 3

Abbildung 1: Anmeldung mit Startzeit und Namenscode.

- 1 Startzeit** deiner Gruppe, wie auf der Startliste angegeben (z. B. 13:40).
- 2 Namenscode:** erster Buchstabe deines Vornamens plus vollständiger Nachname, klein geschrieben und ohne Leerzeichen – aus „Sophie Weber“ wird sweber. Steht dein Kürzel auf der Teilnehmerliste des Aushangs, nimm einfach das.
- 3** Tippe auf **Anmelden**.

1.2 Mit Benutzerkonto

Bist du auf der Club-Website angemeldet und dein Konto ist mit deinem Startplatz verknüpft, erkennt dich das System sofort. Du landest ohne Eingabe direkt auf der Erfassungsseite.

2 Die Erfassungsseite im Überblick

2.1 Kopfbereich

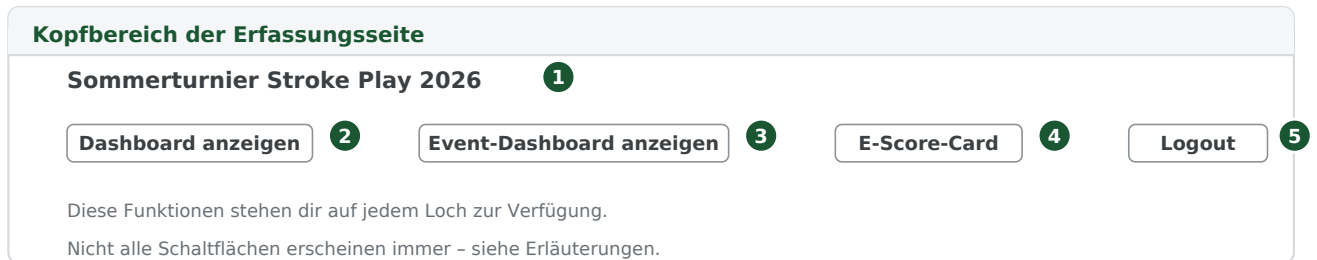


Abbildung 2: Die Funktionen im Kopfbereich.

- 1 Turniername** – so weißt du immer, in welchem Turnier du erfasst.
- 2 Dashboard anzeigen** – die Live-Rangliste des Turniers (Kapitel 4).
- 3 Event-Dashboard anzeigen** – kombinierter Stand über mehrere Runden; erscheint nur, wenn dein Turnier zu einem Event gehört.
- 4 E-Score-Card** – elektronische Scorekarte zum Unterschreiben; erscheint nur, wenn der Turnierleiter sie freigeschaltet hat (Kapitel 5).
- 5 Logout** – meldet dich vollständig ab (Kapitel 6).

2.2 Loch, Par und Zeitlimit

Darunter siehst du den Fortschritt, das aktuelle Loch und – falls hinterlegt – bis wann es gespielt sein sollte.

- **Fortschritt:** wie viele der Löcher bereits für **alle** Mitspieler vollständig erfasst sind.
- **Aktuelles Loch** mit Par und – sofern dir eine Abschlagsfarbe zugeordnet ist – der Länge in Metern. Mit „← Zurück“ und „Weiter →“ wechselst du das Loch.
- **Zeitlimit:** grün heißt, ihr liegt in der Zeit, rot heißt, die Zeit ist überschritten. Blendet der Turnierleiter die Zeiten aus, verschwindet die Anzeige automatisch – auch während du spielst.

2.3 Hinweise vom Turnierleiter

Zwei Arten von Meldungen können jederzeit auf deinem Bildschirm erscheinen, ohne dass du etwas tun musst:

Meldung	Bedeutung
Zeitverwarnung	Der Referee hat eure Gruppe wegen zu langsamen Spiels verwarnt. Hinter den Namen erscheint zusätzlich „(verwarnt)“. Hebt der Referee die Verwarnung auf, verschwindet der Hinweis von selbst.
Wetter- oder Abbruch-Hinweis	Ein auffälliges Banner meldet z. B. Gewittergefahr oder den Abbruch der Runde. Folge in diesem Fall den Anweisungen der Turnierleitung und verlasse gegebenenfalls den Platz.

Sperrt der Turnierleiter das Turnier (z. B. nach Rundenende), verschwinden die Eingabefelder und du kannst nichts mehr ändern. Deine bisherigen Eingaben bleiben selbstverständlich erhalten.

3 Ergebnisse eintragen

3.1 Schläge für die Gruppe erfassen

Anders als beim Matchplay trägst du im Zählspiel die tatsächliche Schlagzahl ein – und zwar für **jeden Spieler deiner Gruppe**. So kann ein beliebiges Gruppenmitglied für alle eintragen.

Ergebniserfassung – Loch 3

Loch 3 · Par 4 · 367 m		①
Sophie Weber (12.4) (V: 11)	② - 5 + ③	
Thomas Meier (18.4) (V: 17)	- 6 +	
Lukas Fischer (24.1) (V: 23)	- [] +	Gespeichert. ④

Abbildung 3: Schlagzahlen der ganzen Gruppe eintragen.

- 1 Lochkopf** mit Nummer, Par und – bei zugeordneter Abschlagsfarbe – der Länge.
- 2 Namenszusatz:** in der ersten Klammer das persönliche Handicap (z. B. (12.4)), in der zweiten die Platzvorgabe für diesen Platz mit V: davor (z. B. (V: 11)).
- 3 Eingabefeld** für die Schläge – tippe die Zahl ein oder nutze die Plus-/Minus-Tasten. Auf dem Smartphone erscheint automatisch die Zifferntastatur.
- 4 „Gespeichert.“** bestätigt, dass die Eingabe übertragen wurde.

3.2 Speichern und weiterblättern

Jede Eingabe wird automatisch gespeichert – ein Speichern-Knopf ist nicht nötig. Mit „Weiter →“ geht es zum nächsten Loch.

3.3 Wo geht es weiter? – automatischer Wiedereinstieg

Praktisch auf dem Platz

Wechselst du zwischendurch aufs Dashboard und kehrst über „**Zurück zur Erfassung**“ wieder um – oder lädst die Seite nach einem leeren Akku neu –, landest du automatisch wieder an dem Loch, an dem ihr gerade steht: dem ersten Loch, das noch nicht für alle Mitspieler vollständig erfasst ist.

Das gilt auch beim **Shotgun-Start**: Startet eure Gruppe an Loch 10, wird ab Loch 10 weitergezählt – also 10, 11, ... 18 und danach 1, 2, ... Du wirst nicht fälschlich an den Rundenanfang zurückgeschickt.

4 Dashboard und Loch-Details

Über „Dashboard anzeigen“ siehst du die live sortierte Rangliste des gesamten Turniers, mit Netto-Stableford-Punkten, Schlagzahl und Par-Bezug.

- Die Rangliste sortiert sich automatisch neu, sobald irgendwo ein Ergebnis eintrifft.
- Ein Tipp auf eine Spielerzeile öffnet deren **Loch-für-Loch-Details**: jede Schlagzahl als farbige Kachel, darunter die Loch-Länge. Die Farben bedeuten immer dasselbe – Gelb ist zum Beispiel stets ein Birdie.
- Zwischen Loch 9 und 10 sowie am Ende erscheinen die Summenkacheln **IN**, **OUT** und **TOTAL**. Schläge und Par werden dabei nur über die bereits gespielten Löcher summiert.
- Mit „**Zurück zur Erfassung**“ kommst du zum Eintragen zurück – und zwar direkt an das richtige Loch (Kapitel 3.3).

Farbe	Ergebnis
Dunkelgrün	Albatross
Grün	Eagle
Gelb	Birdie
Grau	Par
Hellrot	Bogey
Dunkelrot	Doppel-Bogey oder schlechter

Eine ausführliche Beschreibung aller Ansichten findest du im Handbuch Dashboards.

5 Elektronische Scorekarte

Hat der Turnierleiter die E-Scorecard freigeschaltet, könnt ihr die Runde digital unterschreiben und einreichen – die Papierkarte entfällt.

5.1 Zähler festlegen

Wie auf Papier braucht deine Karte einen Zähler (Marker) aus deiner Gruppe. Öffne dazu „E-Score-Card“ im Kopfbereich und wähle die Person aus, die deine Schläge bestätigt.

5.2 Unterschreiben und einreichen

Am Ende der Runde unterschreiben beide direkt auf dem Bildschirm:

Abbildung 4: Beide Unterschriften auf einem Bildschirm.

- 1 Deine Unterschrift** – mit dem Finger oder einem Stift direkt auf dem Display.
- 2 Unterschrift des Zählers** – er bestätigt damit deine Schlagzahlen.
- 3 Karte einreichen** – die fertige Scorekarte wird gespeichert und automatisch an die hinterlegte Adresse des Clubs geschickt. Danach erscheint bei dir der Vermerk, dass bereits eingereicht wurde.

Vertippt? Solange die Karte nicht eingereicht ist, kannst du Unterschriften mit „Löschen“ verwerfen und neu setzen. Nach dem Einreichen wende dich an die Turnierleitung.

6 Abmelden und Sicherheit

Bist du fertig oder gibst das Gerät weiter, tippe oben auf „**Logout**“. Damit wirst du vollständig abgemeldet.

- Auch der „Zurück“-Knopf des Browsers bringt niemanden mehr in die Erfassung – es ist eine erneute Anmeldung über den Link nötig.
- Das schützt davor, dass jemand über dein Gerät versehentlich Ergebnisse für eure Gruppe einträgt.
- Deine eingetragenen Schläge bleiben nach dem Abmelden selbstverständlich gespeichert.

Weitere Handbücher

Dashboards – Ergebnisse mitverfolgen, alle Ansichten im Detail.

Matchplay – Ergebniserfassung im Matchplay-Modus.

Mannschaftsverwaltung – Mannschaften, Spieltage und Verfügbarkeiten.

Admin-Bereich – für Turnierleiter.