

Handbuch: Dashboards

Turnier- und Event-Ergebnisse live im Browser mitverfolgen – als Zuschauerin, Zuschauer oder Aktive

Kein Login nötig

Anders als bei der Ergebniserfassung brauchst du zum reinen Mitverfolgen **kein Login und keinen gesicherten Link**. Alle Dashboards sind öffentlich über die normale Adresse der Live-Scoring-Seite erreichbar.

Nur wer selbst Ergebnisse eintragen möchte, benötigt zusätzlich den persönlichen Link – siehe die Handbücher *Stroke Play* und *Matchplay*.

Ich möchte ...	Das ist für mich wichtig
... eine Rangliste verfolgen	Kapitel 2 – Zählspiel und Stableford
... ein Matchplay verfolgen	Kapitel 3 – Matches und Team-Scoreboard
... einzelne Löcher ansehen	Kapitel 4 – Loch-für-Loch-Details

Stand: Plugin-Version 1.112 · August 2026

Inhalt

1. Einstieg über die Übersichtsseite

2. Zählspiel und Stableford

Turnier-Dashboard

Event-Dashboard über mehrere Runden

3. Matchplay

Match-Übersicht

Team-Scoreboard

4. Loch-für-Loch-Details

Zählspiel: Schlagzahlen und Farben

Matchplay: laufender Spielstand

5. Gut zu wissen

Tipp: Alle Ansichten aktualisieren sich selbstständig. Du musst die Seite nie neu laden und kannst beliebig zwischen den Ansichten wechseln.

1 Einstieg über die Übersichtsseite

Die Live-Scoring-Seite listet oben alle aktiven Events auf (Serien aus mehreren Runden), darunter alle aktiven Einzelturniere. Ein Klick öffnet das passende Dashboard direkt darunter – ohne Seitenwechsel.

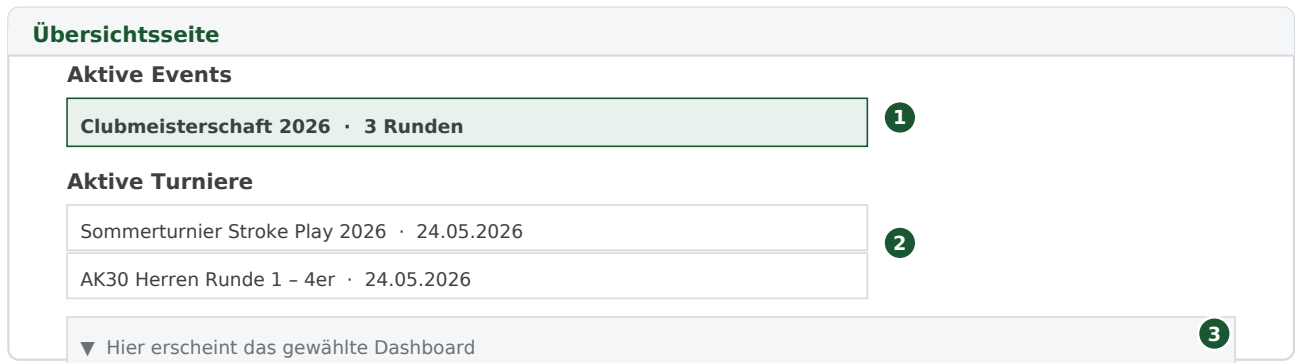


Abbildung 1: Die Übersichtsseite mit Events und Turnieren.

- 1 **Events** fassen mehrere Turniere bzw. Runden zu einer Gesamtwertung zusammen.
- 2 **Einzelne Turniere**, jeweils mit Datum.
- 3 Hier erscheint die gewählte Ansicht; der zuletzt angeklickte Eintrag wird oben fett hervorgehoben.

2 Zählspiel und Stableford

2.1 Turnier-Dashboard

Bei einem Zählspiel- oder Stableford-Turnier zeigt das Dashboard eine live sortierte Rangliste aller Teilnehmenden.

Turnier-Dashboard (Zählspiel)							
Sommerturnier Stroke Play 2026 · 24.05.2026							
Pos	Name	Thru	Brutto	Netto	Stableford	+/-Par	
1	Sophie Weber (12.4) (V: 11)	9	41	36	19	+5	
2	Thomas Meier (18.4) (V: 17)	9	46	38	17	+10	
3	Lukas Fischer (24.1) (V: 23)	8	44	35	15	+9	

Die Rangliste sortiert sich automatisch neu, sobald irgendwo ein Ergebnis eintrifft.
 Ein Tipp auf eine Zeile öffnet die Loch-für-Loch-Details (Kapitel 4).

Abbildung 2: Live-Rangliste eines Zählspiel-Turniers.

- 1 Turniername und Datum stehen immer über der Tabelle.
- 2 **Namenszusatz:** In der ersten Klammer steht das persönliche Handicap des Spielers (z. B. (12.4)), in der zweiten die daraus für diesen Platz berechnete Platzvorgabe mit vorangestelltem V: (z. B. (V: 11)).
- 3 **+/-Par** zeigt die Schläge im Vergleich zum Par über die bisher gespielten Löcher. „E“ bedeutet genau Par; ein negativer Wert (unter Par) wird hervorgehoben.

Steht bei einem Spieler nur eine Klammer, fehlt die jeweils andere Angabe: ohne hinterlegtes Handicap entfällt (12.4), ohne Abschlagsfarbe oder ohne Slope-/Course-Rating am Platz entfällt (V: 11).

2.2 Event-Dashboard über mehrere Runden

Gehört ein Turnier zu einem Event, gibt es zusätzlich eine kombinierte Gesamtwertung über alle bereits gespielten Runden.

Event-Dashboard					
Clubmeisterschaft 2026 - Gesamtwertung					
Pos	Name	Runden	Brutto ges.	Stableford ges.	+/-Par ges.
1	Sophie Weber (12.4) (V: 11/12)	2	83 / 41	37	+9
2	Thomas Meier (18.4) (V: 17/18)	2	92 / 46	33	+18

Spaltenüberschriften fassen alle bisher gespielten Runden zusammen.

Abbildung 3: Kombinierte Wertung über mehrere Runden.

- 1 Die Platzvorgabe wird **je Runde** mit „/“ getrennt aufgeschlüsselt – so siehst du, mit welcher Vorgabe der Spieler auf welchem Platz angetreten ist.
- 2 Auch die Ergebnisse sind je Runde aufgeschlüsselt, damit du die Entwicklung über die Runden nachvollziehen kannst. **+/-Par gesamt** summiert den Par-Bezug über alle Runden.

3 Matchplay

Beim Matchplay geht es nicht um Schlagzahlen, sondern um gewonnene Löcher. Entsprechend anders sehen die Ansichten aus.

3.1 Match-Übersicht

Ein Matchplay-Turnier zeigt alle Matches mit ihrem aktuellen Stand. Die Statusangaben sind in der international üblichen englischen Matchplay-Schreibweise gehalten:

Anzeige	Bedeutung
2 UP thru 7	Die genannte Seite führt nach 7 gespielten Löchern mit zwei Löchern Vorsprung
All Square (thru 5)	Ausgeglichen nach 5 Löchern
wins 3&2	Match entschieden: drei Löcher Vorsprung bei noch zwei zu spielenden Löchern
wins 2 UP	Nach allen 18 Löchern mit zwei Löchern Vorsprung gewonnen
Match halved	Match endete unentschieden

3.2 Team-Scoreboard

Gehört das Matchplay zu einem Event, zeigt das Team-Scoreboard den direkten Kräftevergleich beider Mannschaften – wie man es vom Ryder Cup kennt.

Team-Scoreboard		
Team Nord 3.5	Team Süd 2.5	
Ein gewonnenes Match zählt 1 Punkt, ein geteiltes 0,5 Punkte je Team.		
3 Laufende Matches fließen mit ihrem Zwischenstand bereits ein.		
Match	Paarung	Stand
Match 1	T. Meier – L. Fischer	Nord wins 3&2
Match 2	S. Weber – A. Klein	All Square (thru 12)

Abbildung 4: Team-Scoreboard eines Matchplay-Events.

- 1 Gesamtpunktzahl der ersten Mannschaft.
- 2 Gesamtpunktzahl der gegnerischen Mannschaft.
- 3 Der Punktestand ist **live**: Noch laufende Matches fließen mit ihrem aktuellen Zwischenstand ein und können sich noch ändern.
- 4 Darunter alle Einzel-Matches der Runde. Auch diese Zeilen sind antippbar und zeigen die Loch-für-Loch-Entwicklung (Kapitel 4.2).

4 Loch-für-Loch-Details

Ein Tipp auf eine Spielerzeile oder Match-Karte öffnet die Detailansicht: jedes Loch einzeln, als durchgehende Scorecard-Zeile.

4.1 Zählspiel: Schlagzahlen und Farben

Jede Kachel zeigt die Schlagzahl, farbig nach ihrem Verhältnis zum Par, darunter die Länge des Lochs. Die Farben sind bei jedem Spieler und in jeder Ansicht identisch:

Farbe	Ergebnis
Dunkelgrün	Albatross (drei unter Par)
Grün	Eagle (zwei unter Par)
Gelb	Birdie (eines unter Par)
Grau	Par
Hellrot	Bogey (eines über Par)
Dunkelrot	Doppel-Bogey oder schlechter

Zwischen Loch 9 und 10 sowie am Ende erscheinen Summenkacheln: **IN** für die Löcher 1–9, **OUT** für 10–18 und **TOTAL** für die ganze Runde. Bei Schlägen und Par werden dabei nur die **bereits gespielten** Löcher summiert, bei den Längen dagegen alle Löcher.

4.2 Matchplay: laufender Spielstand

Neu in dieser Version

Die Matchplay-Detailansicht zeigt nicht mehr Pfeilsymbole je Loch, sondern in **einer Spalte je Loch den laufenden Spielstand** bis einschließlich dieses Lochs. Du siehst also auf einen Blick, wie sich das Match entwickelt hat – statt nur, wer welches einzelne Loch gewonnen hat.

Matchplay-Detailansicht						
Thomas Meier - Lukas Fischer						
Gelb · Herren						
Loch	1UP	2UP	AS	1DN	AS	–
	1	2	3	4	5	6
3 won (Meier) / 1 halved / 1 won (Fischer)						

Abbildung 5: Laufender Spielstand je Loch.

- Der Stand nach jedem Loch:** 2UP heißt zwei Löcher Vorsprung, AS (All Square) ausgeglichen, 1DN ein Loch Rückstand – jeweils aus Sicht der zuerst genannten Seite. Grün = vorne, gelb = ausgeglichen, rot = hinten. Ein Strich bedeutet: dieses Loch ist noch nicht gespielt.
- Darunter die Zusammenfassung: gewonnene, geteilte und verlorene Löcher.

Die Zählung beginnt immer beim **Startloch der Gruppe**. Bei einem Shotgun-Start ab Loch 10 wird also korrekt ab Loch 10 fortlaufend gezählt, obwohl die Karte weiterhin von Loch 1 bis 18 dargestellt wird.

5 Gut zu wissen

- **Automatische Aktualisierung:** Alle Ansichten – Turnier, Event und Loch-Details – aktualisieren sich im Hintergrund, sobald irgendwo ein Ergebnis eingetragen wird. Ein Neuladen ist nie nötig.
- **Beliebig wechseln:** Du kannst zwischen Ansichten hin- und herspringen; die Aktualisierung folgt dir automatisch.
- **Teilen erlaubt:** Da zum Zuschauen kein Login nötig ist, kannst du den Link zur Übersichtsseite frei weitergeben.
- **Stromsparend:** Läuft die Seite im Hintergrund oder ist der Bildschirm gesperrt, pausiert die Aktualisierung und startet beim Zurückkehren sofort neu.
- **Auf dem Platz:** Die Ansichten sind für Smartphones ausgelegt; breite Tabellen lassen sich seitlich schieben.

Weitere Handbücher

Stroke Play – Ergebniserfassung im Zählspiel inklusive elektronischer Scorekarte.

Matchplay – Ergebniserfassung im Matchplay, auch als Kapitän.

Mannschaftsverwaltung – Mannschaften, Spieler, Spieltage und Verfügbarkeiten.

Admin-Bereich – Turniere, Events, Plätze, Gruppen und Teams verwalten.